PlantaDoce.

Empresa

Novartis contra el Covid-19: la farmacéutica adquiere la 'start up' Amblyotech

La multinacional *farma* colaborará con Ubisoft y con McGill University en el desarrollo de la plataforma digital de la *start up*.

PlantaDoce
23 abr 2020 - 12:33



Novartis continúa sellando operaciones corporativas a pesar del Covid-19. La farmacéutica suiza ha anunciado este jueves la adquisición de la *start u*p Amblyotech, cuya tecnología digital para tratar la ambliopía, también conocida como "ojo vago", será desarrollada por la compañía con la colaboración de Ubisoft y la McGill University. No ha trascendido el importe de la operación.

https://www.plantadoce.com/empresa/novartis-contra-el-covid-19-la-farmaceutica-adquiere-la-start-up-amblyotech

El presente contenido es propiedad exclusiva de PLANTADOCE EDICIONES, SLU, sociedad editora de PlantaDoce (www.plantadoce.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.

A través de esta operación, Novartis incorpora esta novedosa terapia digital a su amplia cartera de soluciones oftalmológicas, que abarcan desde la parte anteriorhasta la posterior del ojo para pacientes de todas las edades. Esta adquisiciónreafirma la apuesta de Novartis por la innovación y las nuevas tecnologías parareimaginar el tratamiento de las enfermedades oculares.

Se estima que la ambliopía afecta a alrededor del 3% de la población global. Esta afección puede provocar mala visión y afectar a la calidad de vida del paciente si no se trata. Las opciones de tratamiento actuales, como parches o la atropina, se asocian a un escaso cumplimiento y bajas tasas de éxito. Además, hay pocas terapias aprobadas para adultos.

Novartis incorpora esta terapia digital a su cartera de soluciones oftalmológicas, que abarcan desde la parte anterior hasta la posterior del ojo para pacientes de todas las edades

Con el objetivo de mejorar el tratamiento y los resultados en la salud ocular de los pacientes, el *software* de **Amblyotech combina tecnologías pasivas con el juego activo con gafas 3D** para entrenar a los ojos a que trabajen a la vez, dando lugar a un efecto terapéutico. Para ello se utiliza una presentación visual llamada dicóptica, donde a cada ojo se le muestran distintas imágenes y, en base a un algoritmo registrado para entrenar a ambos ojos, estos trabajan simultáneamente para visualizar la imagen completa.

En palabras de Álex Sanfeliu, director de oftalmología de Novartis, “la plataforma de *software* de Amblyotech es un ejemplo de cómo se puede transformar el tratamiento de una enfermedad a través de la tecnología digital; estamos realmente entusiasmados con este proyecto y trabajaremos intensamente para poner esta novedosa opción de tratamiento a disposición de los pacientes lo antes posible”.

Novartis desarrollará esta tecnología como dispositivo médico en colaboración con Ubisoft, que aportará su experiencia para hacer gamificable la solución y que el contenido sea atractivo para los pacientes, y con McGill University, que ofrecerá su experiencia científica para asegurarse de que la terapia dicóptica se integre con éxito

El presente contenido es propiedad exclusiva de PLANTADOCE EDICIONES, SLU, sociedad editora de PlantaDoce (www.plantadoce.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.

> en la plataforma final.

https://www.plantadoce.com/empresa/novartis-contra-el-covid-19-la-farmaceutica-adquiere-la-start-up-amblyotech

El presente contenido es propiedad exclusiva de PLANTADOCE EDICIONES, SLU, sociedad editora de PlantaDoce (www.plantadoce.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.