

Sala de espera

El Covid-19, en el punto de mira de los videojuegos

La liga de deportes electrónicos eGoGames y la Universidad Francisco de Vitoria consiguen más de 30.000 euros a través de un reto solidario.

PlantaDoce
3 jul 2020 - 05:00



Los videojuegos se vuelcan en la lucha contra el Covid-19. **La liga de deportes electrónicos eGoGames y la Universidad Francisco de Vitoria (UFV) han recaudado más de 30.000 euros** a través de un reto solidario para investigar un tratamiento contra el coronavirus. La iniciativa se lanzó hace dos meses y los usuarios tuvieron que responder preguntas sobre personajes conocidos.

La recaudación irá destinado a la investigación Paremos el Covid-19, que tiene el objetivo para investigar un tratamiento para paliar los efectos del coronavirus. En

PlantaDoce.

el estudio trabajan la Unidad Mixta de Investigación Cardiovascular de la UFV junto con el Instituto Ramón y Cajal de Investigación Sanitaria (Irycis).

El director del centro, Carlos Zaragoza, ha explicado que “gracias a esta aportación podremos concluir la investigación para bloquear el comportamiento de una proteína que utiliza el coronavirus para entrar en nuestro organismo y frenar la enfermedad al principio de su desarrollo”. **Zaragoza estima realizar pruebas en pacientes a partir de septiembre.**