

PlantaDoce.

Sala de espera

El juego como terapia

Después de la experiencia compartida en el cortometraje *A Player Like Me*, Microsoft, compañía propietaria de la consola Xbox, pretende crear nuevas formas de jugar y conectarse con familiares y amigos desde los hospitales.

PlantaDoce
1 abr 2022 - 05:00



Xbox anuncia iniciativa para ayudar a niños en hospitales. Microsoft, compañía propietaria de esta consola, pretende crear **nuevas formas de jugar y conectarse con familiares y amigos desde los centros médicos**, según ha informado la empresa en un comunicado.

La iniciativa tiene su origen en el cortometraje *A Player Like Me*, que cuenta la historia de Jordan, un niño de catorce años que padece una enfermedad rara, el síndrome de Ehlers-Danlos.

La compañía considera que, gracias al “poder del juego” y al apoyo de Gamers Outreach, Jordan pudo conocer a Megan, una chica de 23 años con la misma condición que él. “Fue genial ver más allá de Ehlers Danlos, observar que tenemos intereses comunes y que nos entendemos”, dijo Megan en el blog de Microsoft.

1 / 2

<https://www.plantadoce.com/sala-de-espera/el-juego-como-terapia>

El presente contenido es propiedad exclusiva de PLANTADOCE EDICIONES, SLU, sociedad editora de PlantaDoce (www.plantadoce.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.

PlantaDoce.

“Nadie de los dos conocía a nadie con la misma condición”, añadió Jordan.

Después de esta experiencia, la multinacional estadounidense considera que los videojuegos pueden servir como una terapia para que los niños enfermos puedan afrontar las estancias en los hospitales de una forma más llevadera.