

Sala de espera

Un videojuego contra el alzhéimer

El centro de tecnologías de telecomunicación de la Universidad de Vigo ha lanzado el proyecto Panoramix, que busca combatir la demencia y el alzhéimer en la población mayor a través de siete juegos diferentes.

PlantaDoce
27 sep 2022 - 05:00



Nace un videojuego para prevenir el alzhéimer. Los investigadores de atlantTic, el centro de tecnologías de telecomunicación de la Universidad de Vigo ha lanzado el proyecto Panoramix. **La idea consiste en un videojuego que busca combatir la demencia y el alzhéimer**, según informa *El País*.

El sistema del producto es capaz de detectar **en cuarenta minutos las primeras señales de deterioro cognitivo**. La aplicación, que ha sido seleccionada para formar parte de la plataforma europea Gatekeeper, se encuentra **disponible para tabletas y teléfonos móviles**.

Panoramix evalúa diferentes partes de la memoria y según la forma en la que el usuario interactúa permite a la máquina captar las pistas que apuntan a que el

PlantaDoce.

cerebro humano empieza a fallar. Sus inventores consideran **que se podría ofrecer en salas de espera de hospitales y en centros de día.**

De momento, **los investigadores ya han localizado casos ocultos de deterioro cognitivo en más de 150 personas** y a lo largo del último año, cuarenta pacientes de la Asociación de Familiares de Enfermos de Alzheimer y otras Demencias de Galicia (Afaga) en Vigo han hecho sus pinitos con el videojuego.